

Das Dezimalsystem (Zehnersystem):

...	Mrd.	HMio	ZMio.	Mio.	HT	ZT	T	H	Z	E
Milliarden		Millionen			Tausender			Hunderter	Zehner	Einer
			3	0	2	2	5	4	9	3

30 225 493: dreißig Millionen zweihundertfünfundzwanzigtausendvierhundertdreundneunzig

Die Zahlen 1, 10, 100, 1000, 10 000, ... heißen **Stufenzahlen** des Dezimalsystems.

In **Potenzschreibweise**:

$10^0 = 1$	$10^3 = 1000$
$10^1 = 10$	$10^4 = 10\ 000$
$10^2 = 100$	$10^5 = 100\ 000$

Zehnerpotenzen

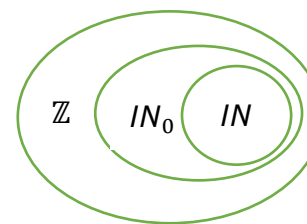
Exponent

10^3

Der Exponent der Zehnerpotenz gibt die Anzahl der Nullen der Stufenzahl an.

Die Zahlenmengen:

- die **natürlichen** Zahlen: $\mathbb{N} = \{1; 2; 3; 4; \dots\}$
- die **natürlichen** Zahlen **mit der Zahl 0**: $\mathbb{N}_0 = \{0; 1; 2; 3; 4; \dots\}$
- die **ganzen** Zahlen: $\mathbb{Z} = \{\dots; -3; -2; -1; 0; 1; 2; 3; \dots\}$



Beispiele:

- $-3 \notin \mathbb{N}$
- $3 \in \mathbb{N}$
- $-354 \in \mathbb{Z}$

Runden:

Regel

Steht rechts von der Rundungsstelle eine **0, 1, 2, 3, 4**, so wird **abgerundet**.
 $14 \underline{2}31 \approx 14\ 000$; $32 \underline{7}21 \approx 32\ 700$; $10 \underline{7}21 \approx 10\ 000$

Steht rechts von der Rundungsstelle eine **5, 6, 7, 8, 9**, so wird **aufgerundet**.
 $14 \underline{7}43 \approx 15\ 000$; $6 \underline{3}16 \approx 6\ 320$; $8 \underline{8}211 \approx 90\ 000$

Teilbarkeitsregeln:

Eine Zahl ist nur dann (ohne Rest) teilbar

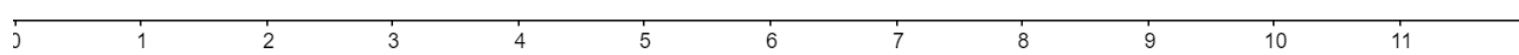
Hinweis: Quersumme
Die Quersumme von 951 ist 15 ($9+5+1=15$).

<ul style="list-style-type: none"> • durch 2, wenn sie die Einerziffer 0, 2, 4, 6 oder 8 besitzt, • Bsp.: 114 ist durch 2 Teilbar, da die Einerziffer 4 ist. 	<ul style="list-style-type: none"> • durch 5, wenn sie die Einerziffer 0 oder 5 besitzt, • Bsp.: 7355 ist durch 5 teilbar, da die Einerziffer 5 ist. 	<ul style="list-style-type: none"> • durch 3, wenn ihre Quersumme durch 3 teilbar ist, • Bsp.: 4521 ist durch 3 teilbar, da die Quersumme 12 ist ($4+5+2+1=12$).
<ul style="list-style-type: none"> • durch 4, wenn die aus den letzten beiden Ziffern gebildete Zahl durch 4 teilbar ist, • Bsp.: 3232 ist durch 4 teilbar, da 32 durch 4 teilbar ist. 	<ul style="list-style-type: none"> • durch 10, wenn sie die Einerziffer 0 besitzt, • Bsp.: 7890 ist durch 10 teilbar, da die Einerziffer 0 ist. 	<ul style="list-style-type: none"> • durch 9, wenn ihre Quersumme durch 9 teilbar ist. • Bsp.: 8433 ist durch 9 teilbar, da die Quersumme durch 9 teilbar ist ($8+4+3+3=18$).

Eine **Primzahl** ist eine Zahl, die nur durch sich selbst und durch 1 teilbar ist. 1 ist keine Primzahl! **Bsp.: 2; 3; 5; 7; 11; 13; 17; ...**

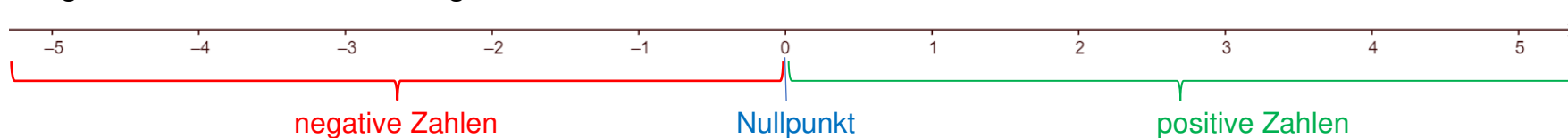
Zahlenstrahl und Zahlengerade:

1. Die
- natürlichen Zahlen**
- am
- Zahlenstrahl**
- :



Beachte: Die Abstände zwischen aufeinanderfolgenden natürlichen Zahlen sind gleich groß.
Je weiter rechts eine Zahl auf dem Zahlenstrahl liegt, desto größer ist sie.

2. Die
- ganzen Zahlen**
- an der
- Zahlengerade**
- :



Von zwei Zahlen a und b ist diejenige größer, die auf der Zahlengeraden weiter rechts liegt.
Jede Zahl auf der Zahlengerade hat eine **Gegenzahl**, die bezüglich der 0 symmetrisch liegende Zahl.

Bsp.: 4 ist die Gegenzahl zu -4 .
 -3 ist die Gegenzahl zu 3.

Der **Betrag** einer ganzen Zahl a ist ihr **Abstand von der Zahl 0**: $|a|$

Bsp.: $|-8| = 8$ $|+8| = 8$ $|0| = 0$

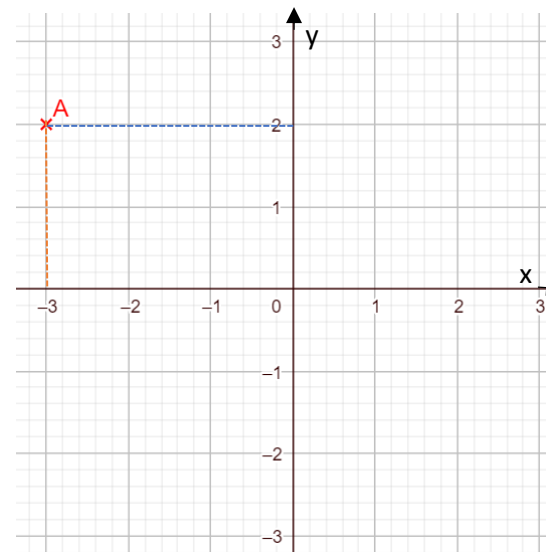
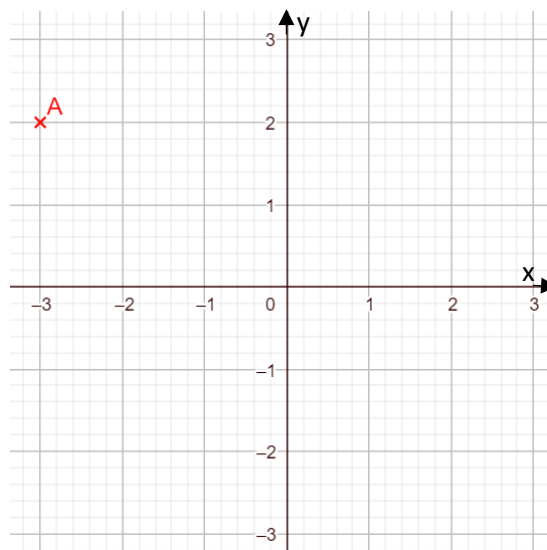
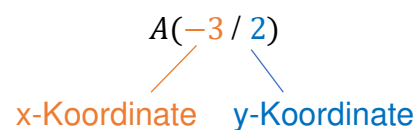
Das Koordinatensystem:

Das Koordinatensystem besteht

- aus einer waagrechten Zahlengeraden: **x-Achse**
- aus einer senkrechten Zahlengeraden: **y-Achse**

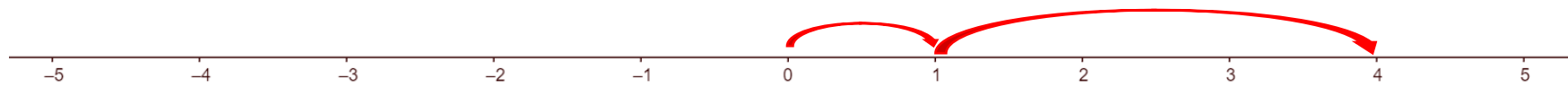
Den Schnittpunkt von x- und y-Achse nennt man **Ursprung**.

Jeder Punkt in einem Koordinatensystem lässt sich durch ein Zahlenpaar beschreiben.
Die Zahlen heißen Koordinaten des Punktes.



Addieren und Subtrahieren am Zahlenstrahl:

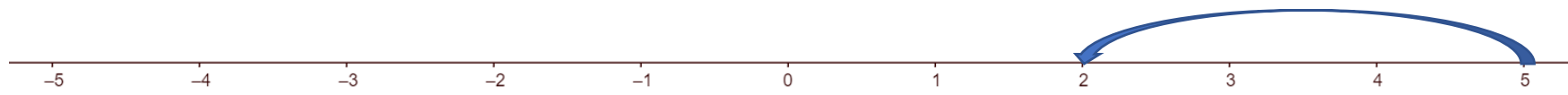
Addition:



Addieren bedeutet am Zahlenstrahl „nach rechts gehen“.

$$\begin{array}{ccccccc}
 1 & + & 3 & = & 4 \\
 \underbrace{1. \text{ Summand} \quad 2. \text{ Summand}} & & & & \text{Wert der} \\
 & & & & \text{Summe} \\
 & & & & \text{Summe}
 \end{array}$$

Subtraktion:



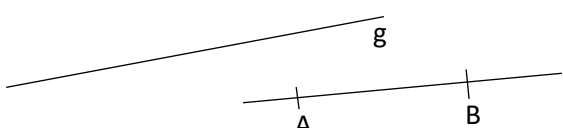
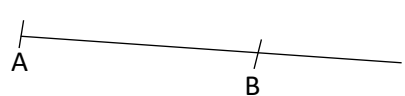

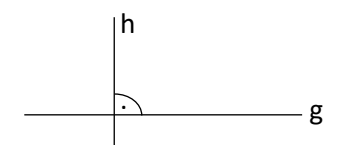
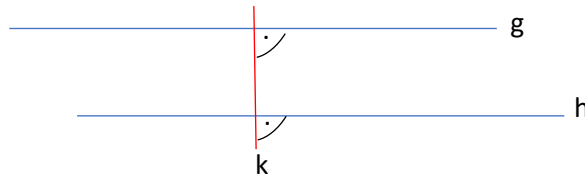
Subtrahieren am Zahlenstrahl bedeutet „nach links gehen“.

$$\begin{array}{ccccccc}
 5 & - & 3 & = & 2 \\
 \underbrace{5 \quad \quad \quad 3} & & & & \text{Wert der} \\
 \underbrace{\text{Minuend} \quad \quad \text{Subtrahend}} & & & & \text{Differenz} \\
 & & & & \text{Differenz}
 \end{array}$$

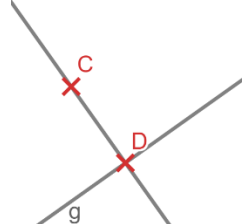
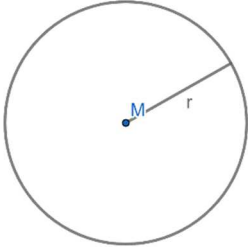
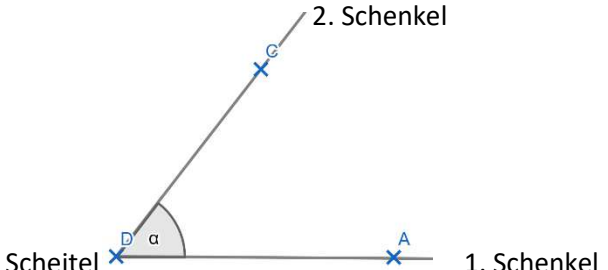
Addieren und Subtrahieren ganzer Zahlen:

	<i>zweier Zahlen mit gleichem Vorzeichen</i>	<i>zweier Zahlen mit unterschiedlichem Vorzeichen</i>
<i>Addition</i>	<p>Bsp.: $(-14) + (-20) =$</p> <p>1. Addiere die Beträge: $14 + 20 = 34$ 2. Gib der Summe das gemeinsame Vorzeichen der Summanden: $-$</p> <p>Ergebnis: $(-14) + (-20) = -34$</p>	<p>Bsp.: $(+66) + (-44) =$</p> <p>1. Subtrahiere den kleineren Betrag vom größeren Betrag: $66 - 44 = 22$ 2. Gib der Differenz das Vorzeichen des Summanden mit dem größeren Betrag: $+$</p> <p>Ergebnis: $(+66) + (-44) = +22$</p>
<i>Subtraktion</i>	<p>Subtrahieren einer ganzen Zahl bedeutet dasselbe wie Addieren ihrer Gegenzahl.</p> <p>Bsp.: $(+12) - (+6) = (+12) + (-6) = +6$ $(-48) - (-72) = (-48) + (+72) = +24$</p>	<p>Subtrahieren einer ganzen Zahl bedeutet dasselbe wie Addieren ihrer Gegenzahl.</p> <p>Bsp.: $(-27) - (+11) = (-27) + (-11) = -38$ $(+38) - (-12) = (+38) + (+12) = +50$</p>

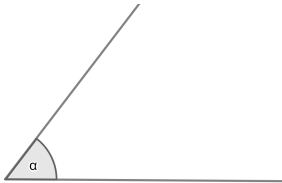
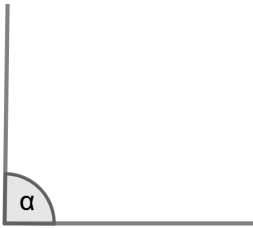
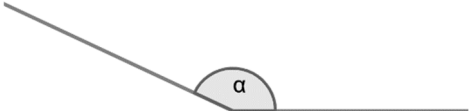
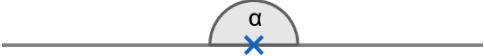
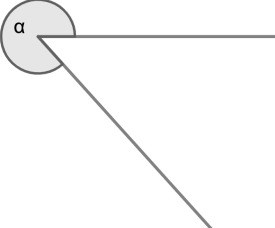
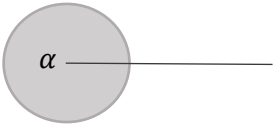
Wichtige Begriffe:

Begriff	Beschreibung	Schreibweise	Darstellung
Gerade	Eine Gerade hat keinen Anfangs- und Endpunkt. Sie wird oft mit Kleinbuchstaben oder über Punkte, die auf ihr liegen, benannt.	g AB	
Halbgerade	Eine Halbgerade hat einen Anfangs- aber keinen Endpunkt.	$[AB$	
Strecke	Eine Strecke ist von zwei Punkten begrenzt.	\overline{AB}	
Länge der Strecke		$ \overline{AB} $	
g ist senkrecht zu h		$g \perp h$	
g ist parallel zu h		$g \parallel h$	

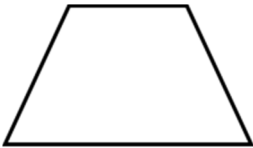

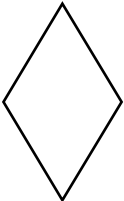
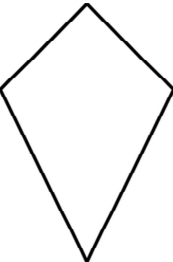


Abstand – Kreis – Winkel:

Begriff	Beschreibung	Schreibweise	Darstellung
<p>Abstand eines Punktes C von der Geraden g</p>	<p>Der Abstand eines Punktes C von der Geraden g ist die Länge der zu g senkrechten Verbindungsstrecke von C bis g.</p>		
<p>Kreis mit Mittelpunkt M und Radius r</p>		<p>$k(M; r)$</p>	
<p>Winkel</p>	<p>Ein Winkel wird durch seinen Scheitel, seine Schenkel und die Drehrichtungen festgelegt.</p>	<p>$\alpha = \sphericalangle ADC$</p>	

Besondere Winkel:

<p>Spitzer Winkel $0^\circ < \alpha < 90^\circ$</p>	<p>rechter Winkel $\alpha = 90^\circ$</p>	<p>stumpfer Winkel $90^\circ < \alpha < 180^\circ$</p>
 <p>A diagram showing an acute angle labeled with the Greek letter alpha. It consists of two rays meeting at a vertex, with the angle shaded in light gray.</p>	 <p>A diagram showing a right angle labeled with the Greek letter alpha. It consists of two rays meeting at a vertex, forming a 90-degree angle, with the angle shaded in light gray.</p>	 <p>A diagram showing an obtuse angle labeled with the Greek letter alpha. It consists of two rays meeting at a vertex, with the angle shaded in light gray.</p>
<p>gestreckter Winkel $\alpha = 180^\circ$</p>	<p>überstumpfer Winkel $180^\circ < \alpha < 360^\circ$</p>	<p>Vollwinkel $\alpha = 360^\circ$</p>
 <p>A diagram showing a straight angle labeled with the Greek letter alpha. It consists of two rays meeting at a vertex, forming a 180-degree angle, with the angle shaded in light gray and a blue 'x' mark below it.</p>	 <p>A diagram showing a reflex angle labeled with the Greek letter alpha. It consists of two rays meeting at a vertex, with the angle shaded in light gray.</p>	 <p>A diagram showing a full angle labeled with the Greek letter alpha. It consists of two rays meeting at a vertex, forming a 360-degree angle, with the angle shaded in light gray.</p>

Ebene Figuren – Vierecke:

Trapez	Parallelogramm	Raute	Drachenviereck	Rechteck	Quadrat
<ul style="list-style-type: none"> zwei parallele Seiten 	<ul style="list-style-type: none"> die gegenüberliegenden Seiten sind jeweils parallel 	<ul style="list-style-type: none"> die gegenüberliegenden Seiten sind jeweils parallel alle Seiten sind gleich lang 	<ul style="list-style-type: none"> symmetrisch zu einer seiner Diagonalen 	<ul style="list-style-type: none"> die gegenüberliegenden Seiten sind jeweils parallel vier rechte Winkel 	<ul style="list-style-type: none"> die gegenüberliegenden Seiten sind jeweils parallel alle Seiten sind gleich lang vier rechte Winkel
					

Multiplizieren:

$$\underbrace{4 \cdot 7}_{\text{Produkt}} = 28$$

1. Faktor 2. Faktor Wert des Produkts

Dividieren:

$$\underbrace{56 : 8}_{\text{Quotient}} = 7$$

Dividend Divisor Wert des Quotienten

Multiplizieren und Dividieren ganzer Zahlen

1. Multipliziere/Dividiere die Beträge.

2. Bei **gleichem Vorzeichen** gibt man dem Produkt/Quotienten das Vorzeichen +, bei **verschiedenen Vorzeichen** das Vorzeichen -.

$$\begin{aligned} (+) \cdot (+) &= (+) \\ (-) \cdot (-) &= (+) \\ (+) \cdot (-) &= (-) \\ (-) \cdot (+) &= (-) \end{aligned}$$

Beispiele:

$$\begin{aligned} 8 \cdot 4 &= 32 \\ (-6) \cdot (-9) &= 54 \\ (-12) \cdot 3 &= -36 \\ 27 : (-3) &= -9 \\ (-4) \cdot 0 &= 0 \\ 0 : (-3) &= 0 \\ ~~4 \cdot 0 &=~~ \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (+) : (+) &= (+) \\ (-) : (-) &= (+) \\ (+) : (-) &= (-) \\ (-) : (+) &= (-) \end{aligned}$$

Potenzen

Ein Produkt aus gleichen Faktoren schreibt man als Potenz.

$$a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot a = a^5$$

Bsp.: $3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 3^5$

Exponent

Basis

Beachte: $a^0 = 1$ $a^1 = a$

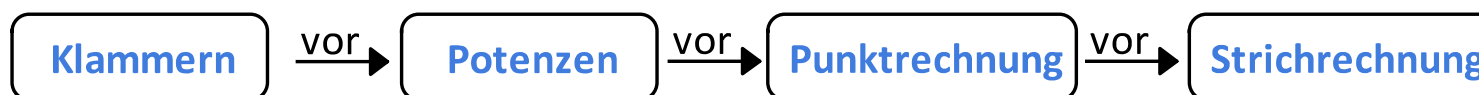
Primfaktorzerlegung

Jede natürliche Zahl, die größer als 1 ist, ist entweder eine Primzahl oder lässt sich in ein Produkt aus Primzahlen zerlegen (faktorisieren). Zu jeder Zahl gehört eine eindeutig festgelegte **Primfaktorzerlegung**.

$$\begin{aligned} \text{Bsp.: } 40 &= 2 \cdot 20 = 2 \cdot 2 \cdot 10 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 5 = 2^3 \cdot 5 \\ 56 &= 7 \cdot 8 = 7 \cdot 2 \cdot 4 = 7 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 = 2^3 \cdot 7 \end{aligned}$$

Rechengesetze:

Kommutativgesetz	Assoziativgesetz	Distributivgesetz
Für alle ganzen Zahlen a, b gilt: $a + b = b + a$ $(-13) + 22 = 22 + (-13)$ $a \cdot b = b \cdot a$ $(-10) \cdot 8 = 8 \cdot (-10)$	Für alle ganzen Zahlen a, b, c gilt: $(a + b) + c = a + (b + c)$ $(8 + 18) + 6 = 8 + (18 + 6)$ $(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$ $(17 \cdot 5) \cdot 20 = 17 \cdot (5 \cdot 20)$	Für alle ganzen Zahlen a, b, c gilt: $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$ $(7 + 11) \cdot (-4) = 7 \cdot (-4) + 11 \cdot (-4)$ $(a + b) : c = a : c + b : c$ $(18 + 36) : (-6) = 18 : (-6) + 36 : (-6)$



$$40 : (3 \cdot 2^3 - 16) + 6 = 40 : (3 \cdot 8 - 16) + 6 = 40 : (24 - 16) + 6 = 40 : 8 + 6 = 5 + 6 = 11$$

Der Term ist eine Summe. →

Beachte: Die zuletzt auszuführende Rechenart legt die Art des Terms fest.

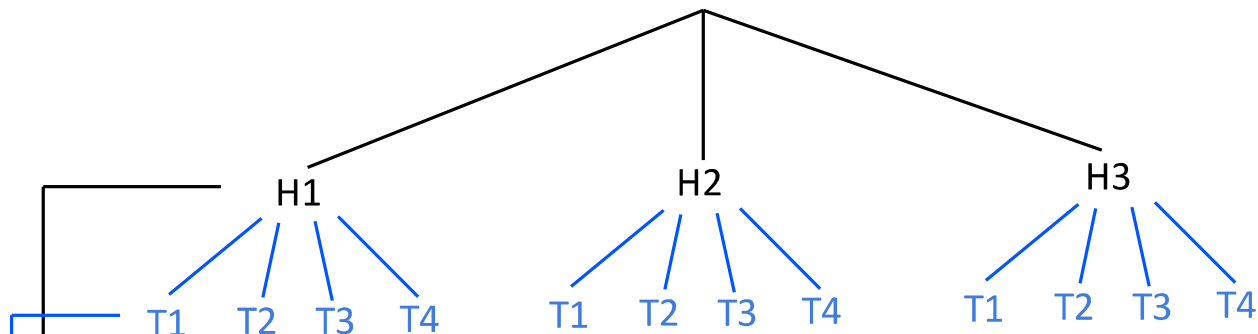
Bsp.: Dividiere die Summe aus -14 und -16 durch die Differenz der Zahlen -3 und -6.

$$[(-14) + (-16)] : [(-3) - (-6)] = [-30] : [3] = -10.$$

Baumdiagramm:

Tom packt seinen Koffer für den Urlaub. Er nimmt drei Hosen und vier T-Shirts, die alle gut zusammenpassen, mit. Berechne die Anzahl der Kombinationsmöglichkeiten seiner Kleidung.

Baumdiagramm: 3 Hosen: H1 – H3; 4 T- Shirts: T1 – T4



- 1. Entscheidung: Für die Hose 3 Möglichkeiten.
- 2. Entscheidung: Für die T-Shirts 4 Möglichkeiten, also insgesamt 12 Möglichkeiten.

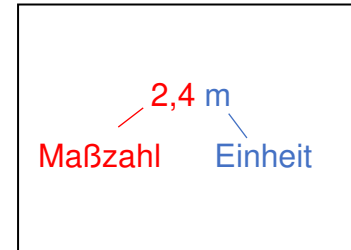
Zählprinzip:

3 Möglichkeiten
·
4 Möglichkeiten
=
12 Möglichkeiten

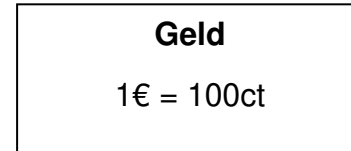
Zählprinzip: Liegt ein „regelmäßiges“ Baumdiagramm vor, so ergibt sich die Gesamtzahl der Möglichkeiten auch durch Multiplikation der Anzahlen der jeweiligen Möglichkeiten bei den Einzelentscheidungen.

Im Beispiel: $3 \cdot 4 = 12$

Größe	Einheiten				
Länge	1 mm	1 cm	1 dm	1 m	1 km



Größe	Einheiten			
Masse	1 mg	1 g	1 kg	1 t



Größe	Einheiten			
Länge	1 s	1 min	1 h	1 d

Beispiele:

$$4,5t - 2700kg = 4500kg - 2700kg = 1800kg$$

$$25€ : 5 = 5€$$

$$1200cm : 3m = 12m : 3m = 4$$

$$10dm + 12 cm + 3m = 100cm + 12cm + 300cm = 412cm = 4m 12cm$$

Rechnen mit Größen
Vor dem Addieren und Subtrahieren müssen die Größen in die gleiche Maßeinheit umgerechnet werden.

Dreisatz:

12 Flaschen Limonade kosten 18€. Berechne wie viel sieben Flaschen kosten.

$$\begin{array}{l}
 : 12 \quad \curvearrowright \quad 12 \text{ Flaschen} \hat{=} 18\text{€} \\
 \quad \quad \quad \curvearrowleft \quad 1 \text{ Flasche} \hat{=} 18\text{€} : 12\text{€} = 1,50\text{€} \\
 : 7 \quad \quad \quad \curvearrowleft \quad 7 \text{ Flaschen} \hat{=} 1,50\text{€} \cdot 7 = 10,50 \text{ €}
 \end{array}$$

Maßstab:

Beispiel: 1:300 (lies: „im Maßstab 1 zu 300“)

Die Angabe 1:300 bedeutet: Die Länge in der Wirklichkeit beträgt das 300-fache der Länge im Plan.

3cm im Plan → $3\text{cm} \cdot 300 = 900\text{cm}$ in Wirklichkeit

1200cm in Wirklichkeit → $1200\text{cm} : 300 = 4\text{cm}$ im Plan



Einheiten bei Flächeninhalten:

$$1 \text{ km}^2 = 100 \text{ ha} \quad 1 \text{ ha} = 100 \text{ a} \quad 1 \text{ a} = 100 \text{ m}^2 \quad 1 \text{ m}^2 = 100 \text{ dm}^2 \quad 1 \text{ dm}^2 = 100 \text{ cm}^2 \quad 1 \text{ cm}^2 = 100 \text{ mm}^2$$

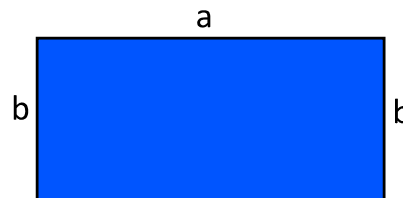
Flächeninhalt und Umfang eines Rechtecks:

Flächeninhalt A



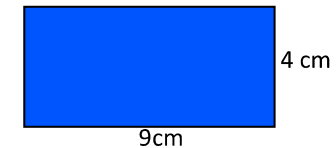
$$A = a \cdot b$$

Umfang U



$$U = 2 \cdot a + 2 \cdot b$$

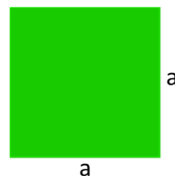
Beispiel:



$$\begin{aligned} A &= 9 \text{ cm} \cdot 4 \text{ cm} = 36 \text{ cm}^2 \\ U &= 2 \cdot 9 \text{ cm} + 2 \cdot 4 \text{ cm} = \\ &= 18 \text{ cm} + 8 \text{ cm} = 26 \text{ cm} \end{aligned}$$

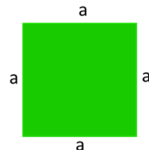
Flächeninhalt und Umfang eines Quadrats:

Flächeninhalt A



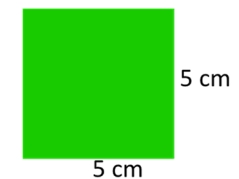
$$A = a \cdot a = a^2$$

Umfang U



$$U = 4 \cdot a$$

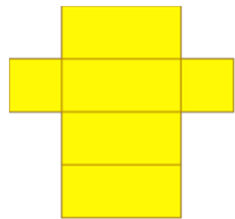
Beispiel:



$$\begin{aligned} A &= 5 \text{ cm} \cdot 5 \text{ cm} = 25 \text{ cm}^2 \\ U &= 4 \cdot 5 \text{ cm} = 20 \text{ cm} \end{aligned}$$

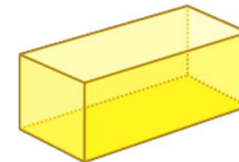
Netz und Schrägbild:

Netz

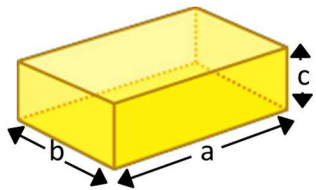


Im **Netz** eines Körpers erscheinen alle Begrenzungsflächen in wahrer Größe. Den räumlichen Eindruck gibt man in einem **Schrägbild** wieder.

Schrägbild

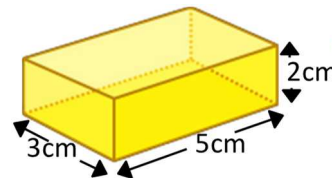


Oberflächeninhalt O eines Quaders:



$$O = 2 \cdot a \cdot b + 2 \cdot a \cdot c + 2 \cdot b \cdot c$$

$$= 2 \cdot (a \cdot b + a \cdot c + b \cdot c)$$



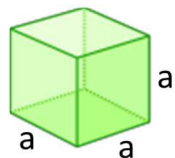
Beispiel:

$$O = 2 \cdot (5\text{cm} \cdot 3\text{cm} + 5\text{cm} \cdot 2\text{cm} + 3\text{cm} \cdot 2\text{cm})$$

$$= 2 \cdot (15\text{cm}^2 + 10\text{cm}^2 + 6\text{cm}^2)$$

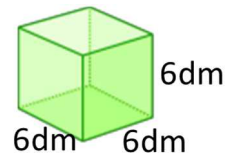
$$= 2 \cdot 31\text{cm}^2 = 62\text{cm}^2$$

Oberflächeninhalt O eines Würfels:



$$O = 6 \cdot a \cdot a$$

$$= 6 \cdot a^2$$



Beispiel:

$$O = 6 \cdot (6\text{dm})^2 = 6 \cdot 36\text{dm}^2$$

$$= 216\text{dm}^2$$